**Računalstvo III1 20.04 2h i 7h**

**Prijenos podataka**

Podatci iz nadređenih funkcija prenose se na dva načina:

* s pomoću vrijednosti (**call by value**)
* s pomoću adrese (**call by reference**)

Osnovna karekteristika prijenosa podataka s **pomoću promjene** je da **promjena vrijednosti argumenata unutar pozvane funkcije ne utječe na promjenu vrijednosti prenesenih varijabli u nadređenoj funkciji.**  Dakako da **tip argumenata pozvane funkcije mora odgovarati podacima koji se šalju iz nadređene funkcije.**

**Primjer:**

**Nakon izvođenja programa:**

#include <stdio.h>

**int** funkcija (x)

{

x\*=2;

printf(„\nx u funkciji je %d“,x);

}

**void** main(**void**)

{

**int** x=5;

funkcija(x);

printf(„\nVrijednost varijable x=%d“,x);

}

**na zaslonu će ispisati:**

x u funkciji je 10

Vrijednost varijable x=5.

Zašto?

S obzirom na to da je početna vrijednost varijable x=5, ta vrijednost prenosi se u funkciju. U funkciji se ulazna varijabla množi s 2 i dobivena vrijednost se opet sprema u varijablu x. Ispisuje se vrijednost varijable x u fukciji. No, promjena vrijednosti varijable unutar funkcije ne prenosi se u glavnu funkciju, tako da je uglavnom programu x=5.

Prijenos podataka **s pomoću adrese** karakteristična je po tome  **što promjena vrijednosti argumenata pozvane funkcije utječe na promjenu vrijednosti prenesenih varijabli nadređene funkcije.** Ovim načinom se u pozvanu funkciju **prenose adrese varijabli nadređene funkcije.**

Za prijenos podataka s pomoću adrese upotrebljava se pokazivač i o tome će biti više riječi u lekciji o pokazivaču.

Za zadaću:

1. Napravite program koji će zbrojiti sve cijele brojeve između 200 i 600 koji su djeljivi sa 12. Uz rezultat zbroja, program treba na zaslon ispisati i koliko ima takvih brojeva(for petlja).
2. Među neparnim brojevima mogu se izdvojiti samo oni kojima je svaka znamenka neparna. Nazovimo ih "potpuno neparni brojevi". Napravite program koji će za uneseni cijeli broj ispisati je li ili nije potpuno neparan(while petlja).
3. Napravite program koji će korisniku omogućiti učitavanje brojeva sve dok se ne unese -1. Program treba ispisati na zaslon koliko je među unesenim brojevima onih koji su djeljivi s 5(do while petlja).

I postaviti u edmodo!