**Računalstvo I1 18.03. 4h**

**Ponavljanje gradiva**

1. Što je skener?
2. Koji zadatak ima skener?
3. Na čemu se temelji načelo djelovanja skenera?
4. Koja se najčešće tehnologija koristi kod automatskog raspoznavanja podataka?
5. Koje su prednosti crtičnog koda?
6. Od čega ovisi kvaliteta digitalni fotoaparata?
7. Šta rade izlazni uređaji?
8. Što je zadaća izlaznih uređaja?
9. Koje izlazne uređaje poznaješ?
10. Što je to monitor?
11. Čime mjerimo veličinu zaslona?
12. Koje vrste monitora poznajemo i koje su njihove prednosti mane?
13. Što je pisač?
14. Što je razlučivost pisača i čime se izražava?
15. Koje vrste pisača poznajemo?
16. Što je zvučna kartica?
17. Čime se bavi Booleova algebra?
18. Od koje pretpostavke počenje Booleova algebra?
19. Do kakvog se zaklučka došlo razvojem računala?
20. Od kojih sklopova je građeno računalo?
21. Kako označavamo istinitost a kako lažnost neke izjave?
22. Koji su to osnovni logički operatori?